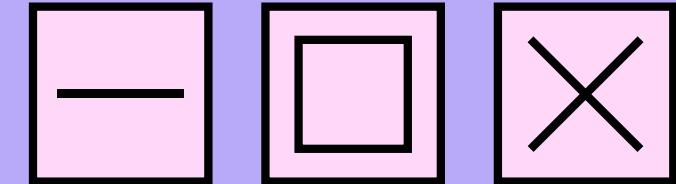


RESSOURCES NUMÉRIQUES

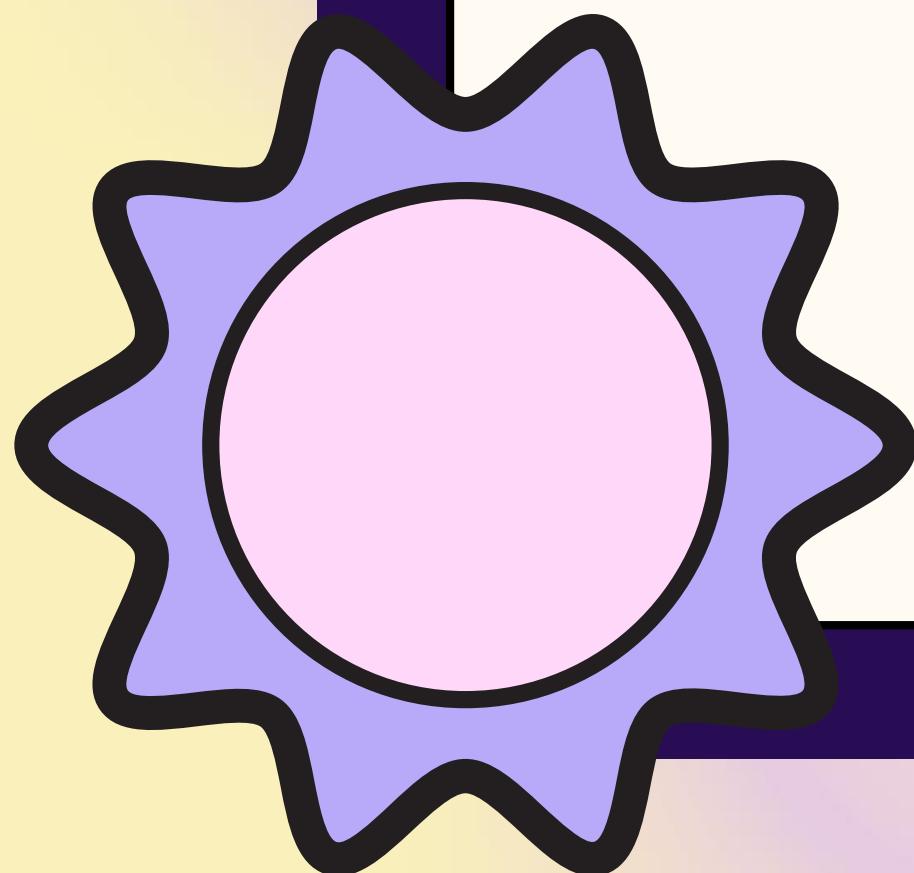
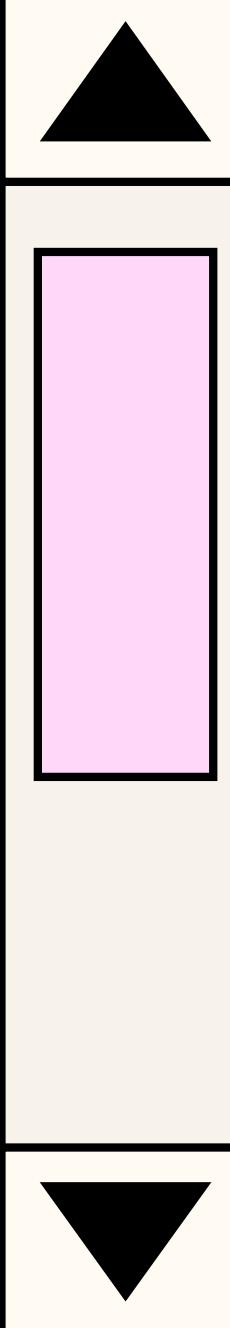
Cinquième année

Cinquième année



APERÇU DES RESSOURCES DISPONIBLES EN FRANÇAIS:

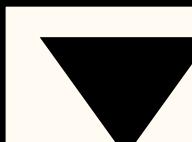
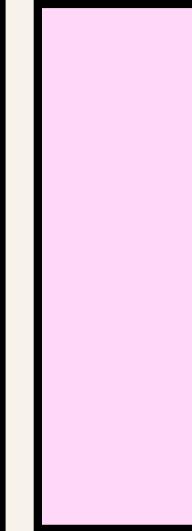
- **Biblius**
- **Boukili**
- **Raconte-moi une histoire - BanQ**
- **Le moulin à paroles**
- **Grimoire**
- **Magimot**
- **Problème de logique junior**
- **Potager en péril**

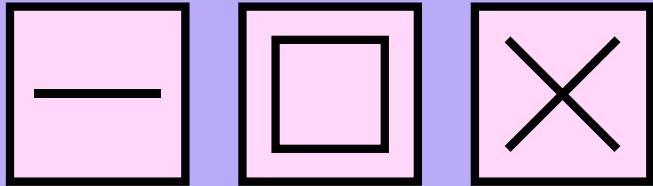




Bibliothèque scolaire numérique

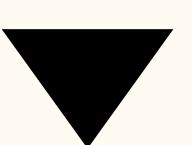
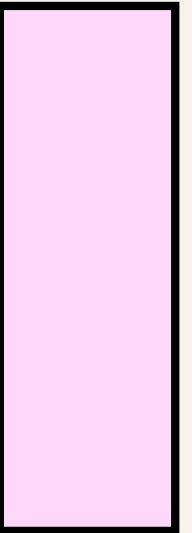
- 1) Allez sur le site Mozaik (<https://mozaikportail.ca/>) et inscrivez-vous avec le courriel du centre de services de votre enfant;
- 2) Cliquez sur l'onglet *Biblius*;
- 3) Choisissez un livre de lecture et cliquez sur *emprunter*;
- 4) Cliquez sur *Lire* afin de commencer la lecture du livre.



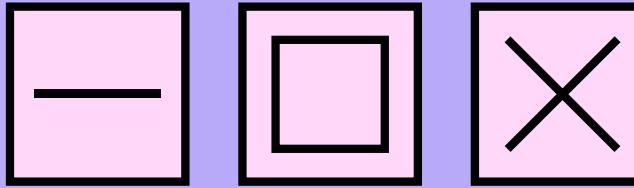


Livres de lecture adaptés

- 1) Allez sur le site de Boukili (<https://app.boukili.ca/>) ou téléchargez l'application Boukili sur votre téléphone ou tablette;
- 2) Appuyez sur *Connexion avec un code de classe*;
- 3) Entrez ce code **ebe63h**;
- 4) Appuyez sur le niveau scolaire de votre enfant;
- 5) Choisissez un livre parmi la sélection *Livres pour moi* et appuyez sur celui-ci;
- 6) Choisissez si vous voulez que le livre soit en mode solo (l'enfant lit par lui-même) ou en mode narration (l'enfant peut lire la phrase et ensuite cliquer sur l'oreille pour qu'elle soit lu).



Raconte-moi une histoire - BanQ

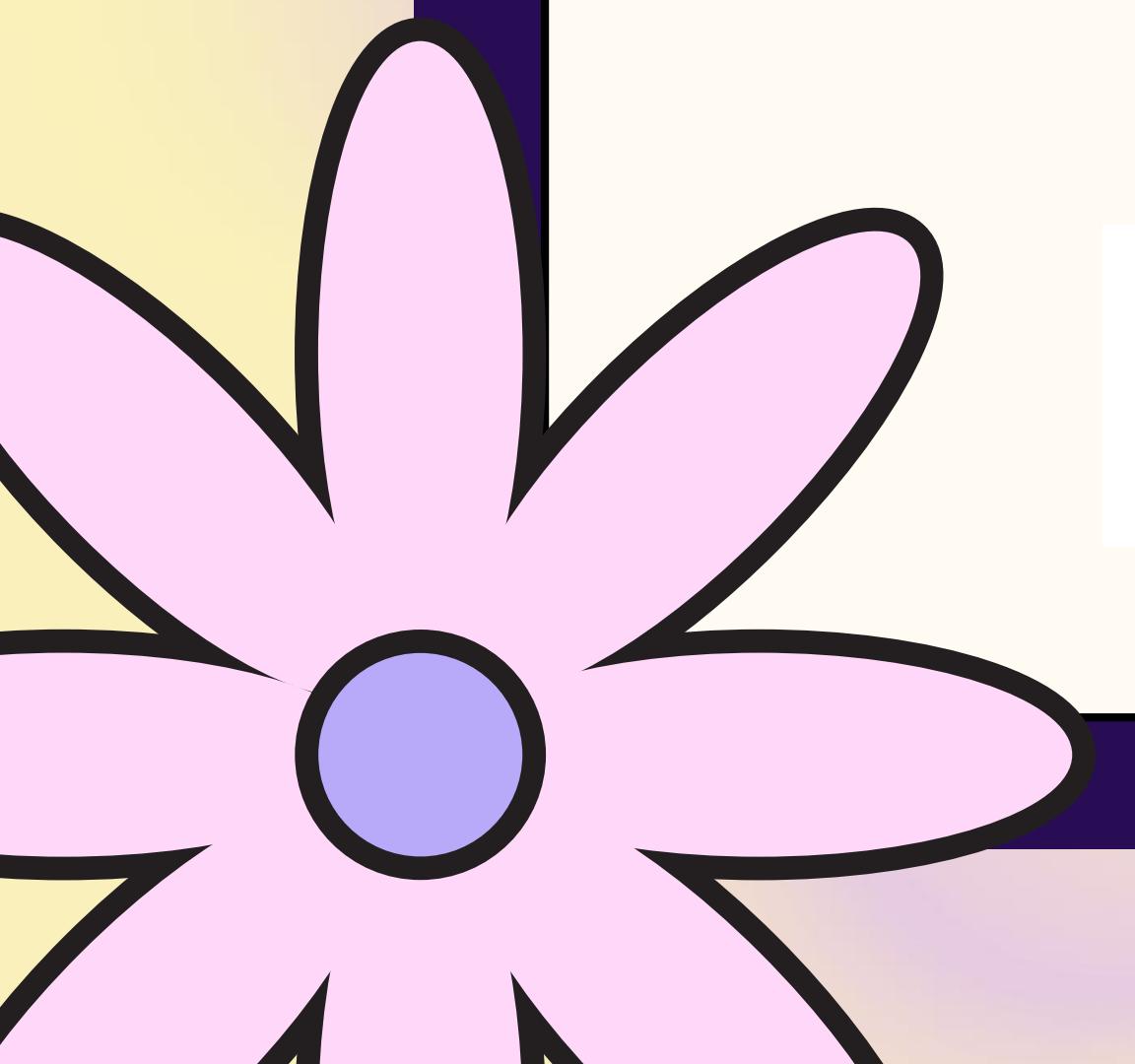


Banque de livres audio

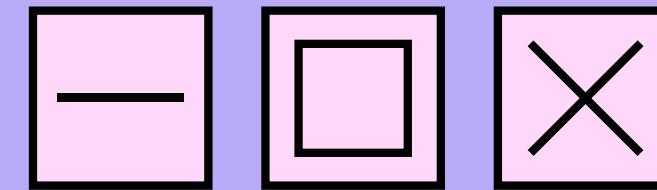
- 1) Allez sur le site de BanQ Espace Jeunes
(<https://jeunes.banq.qc.ca/pj/ecouter/raconte/>) ;
- 2) Choisissez une histoire à vous faire lire en cliquant sur celle-ci.



Espace Jeunes

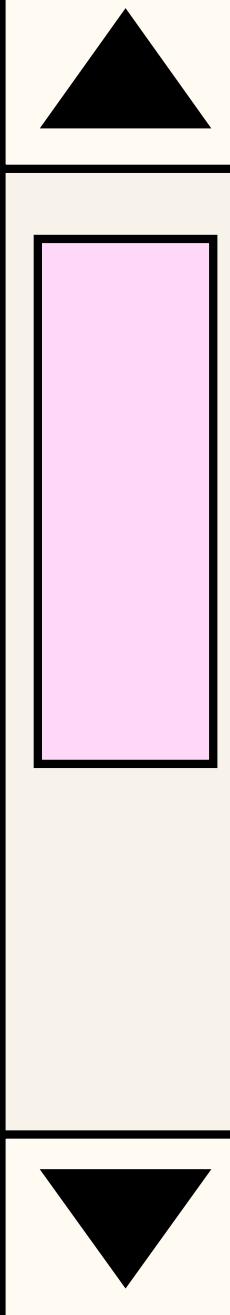


Le moulin à paroles

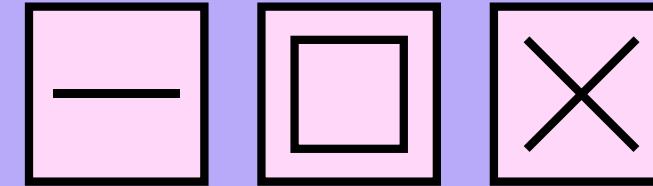


Banque de livres audio

- 1) Allez sur le site des Éditions NordSud
(<https://www.editionsnordsud.com/activites-jeux/le-moulin-a-paroles>);
- 2) Choisissez un livre en cliquant dessus;
- 3) Appuyez sur le symbole *Play*.

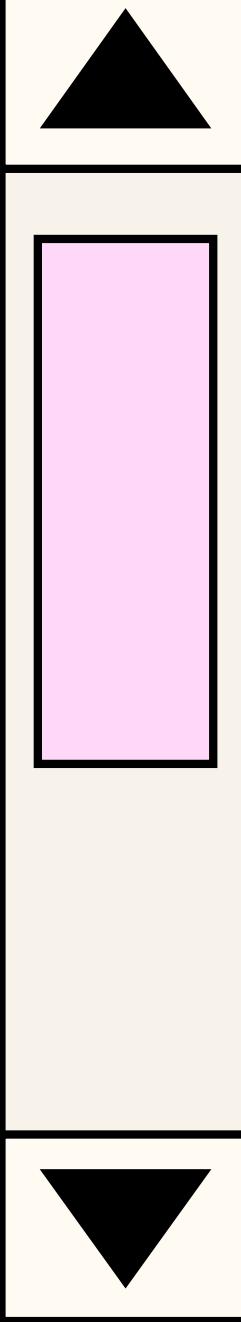
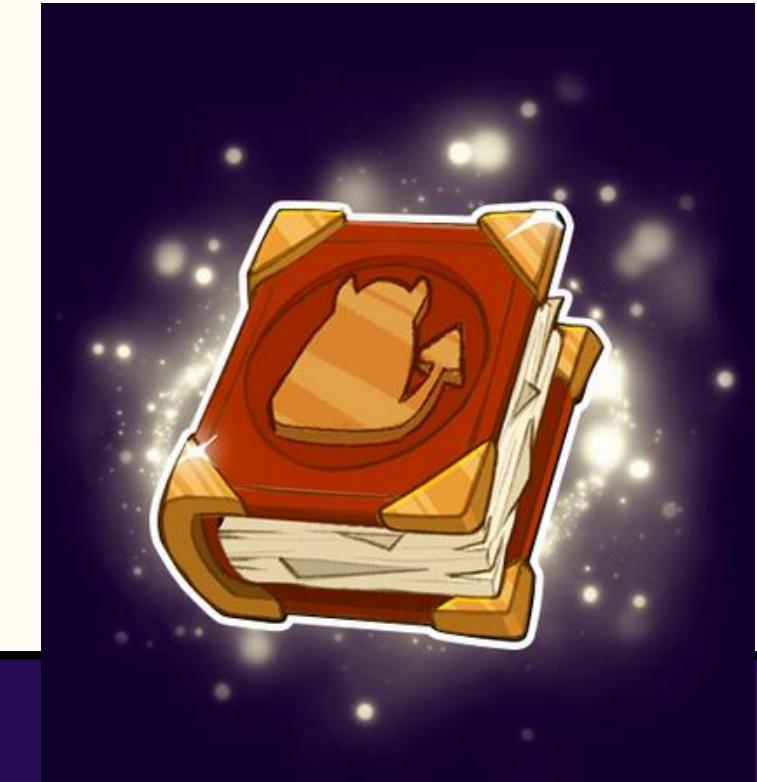


Grimoire

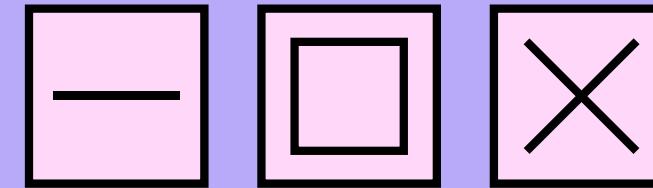


Livres et compréhension de lecture

- 1) Regardez le tutoriel de Grimoire
(<https://www.youtube.com/watch?v=tnkbLyq7yaUw>);
- 2) Pour aller sur le site de Grimoire :
<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/grimoire> .



Magimot



Livres et compréhension de lecture

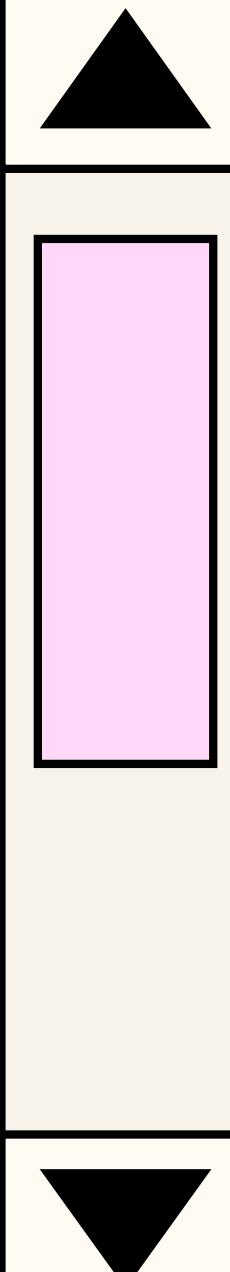
1) Suivre le tutoriel de Magimot

(<https://www.youtube.com/watch?v=WfPWWn5PiSM>);

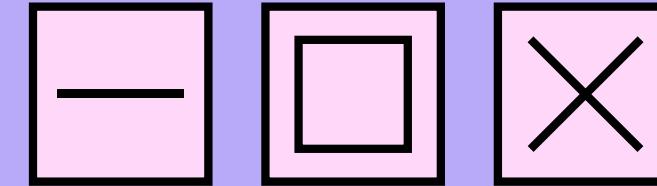
2) Pour obtenir des listes de mots selon le niveau scolaire de votre enfant allez sur le site

<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/francais/le-lexique-et-le-vocabulaire-f1290#liste-de-codes-pour-les-exerciseurs> .

Appuyez sur le niveau scolaire désiré et copier-coller un code dans le jeu Magimot.



Problème de logique junior

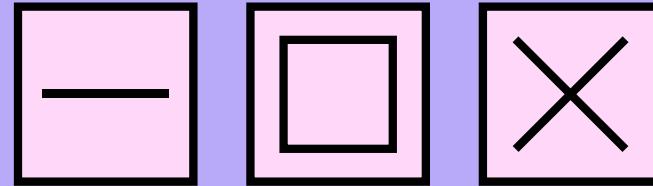


Compréhension de l'inférence

- 1) Allez sur la page de *Problèmes de logique junior* (<https://www.logicileducatif.fr/jeu/problemes-logique-junior>);
- 2) Appuyez sur *Jouer*;
- 3) Lire l'énoncé;
- 4) Appuyez une fois sur la case pour indiquer que ce n'est pas bon (x) et appuyez deux fois pour indiquer que c'est bon (o);
- 5) Appuyez sur *OK* lorsque vous avez terminé.

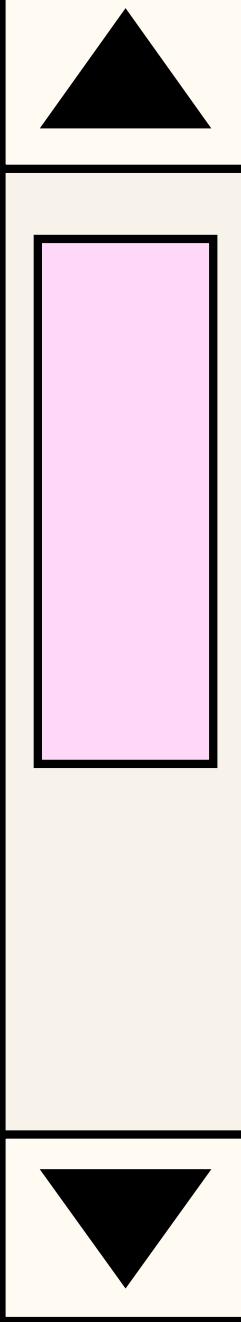
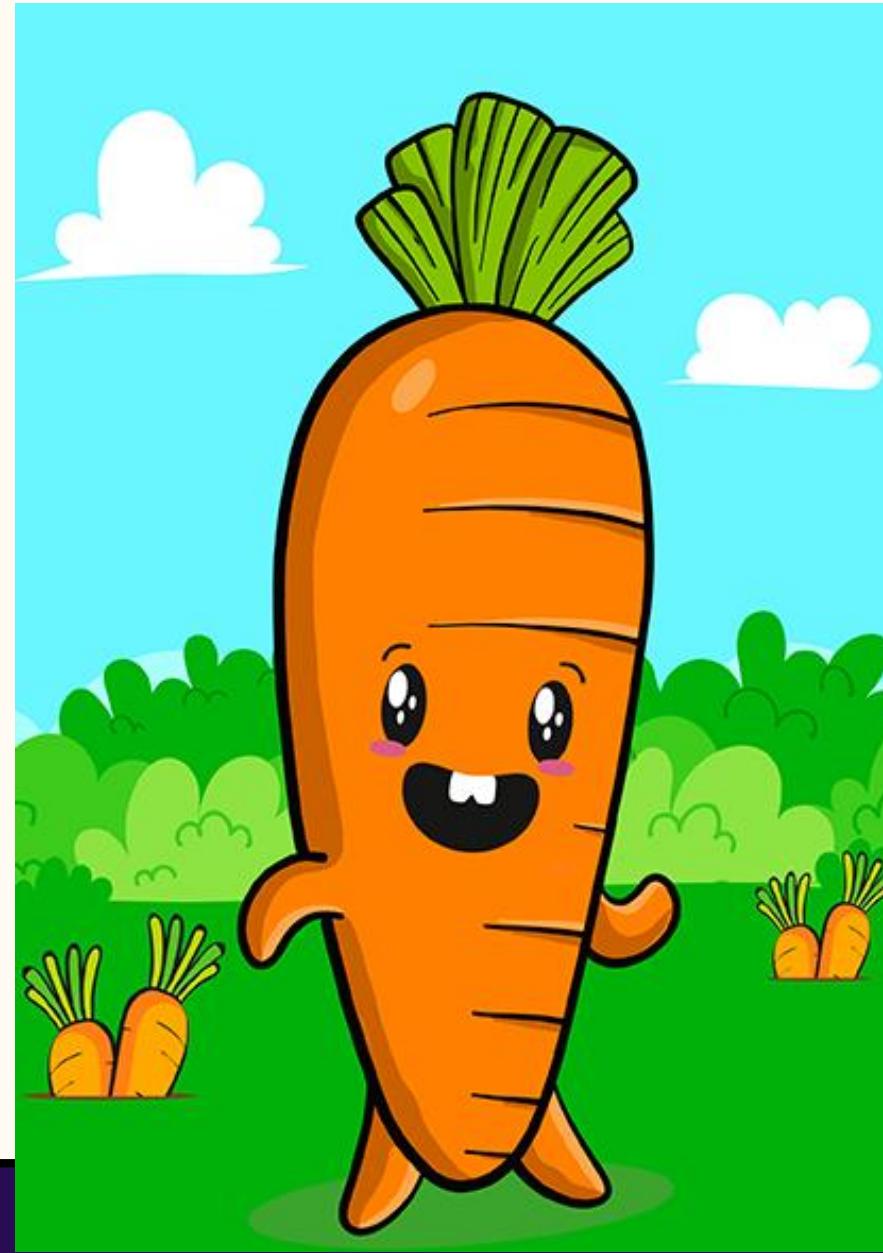


Potager en péril

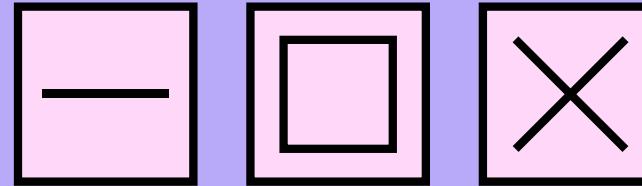


Classes de mots

- 1) Appuyez sur Jouer;
- 2) Suivre les instructions à l'écran.

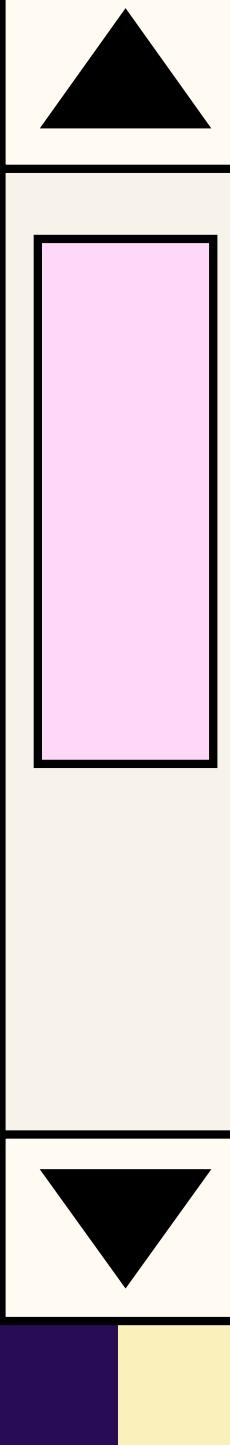


Conjugo!

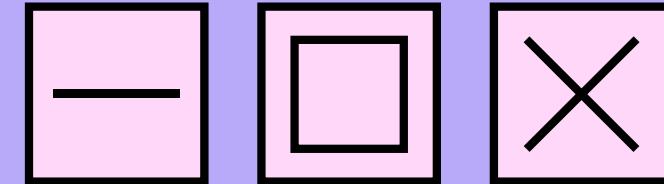


Conjugaison des verbes

- 1) Appuyez sur *Jouer*;
- 2) Appuyez sur *Choisir mes verbes*;
- 3) Incrire les verbes que l'on souhaite étudier;
- 4) Choisir les temps que l'on souhaite étudier;
- 5) Choisir son personnage;
- 6) Suivre les indications à l'écran.

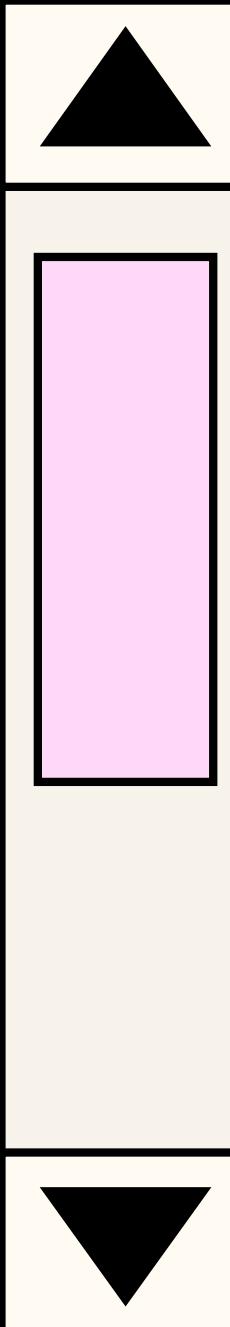
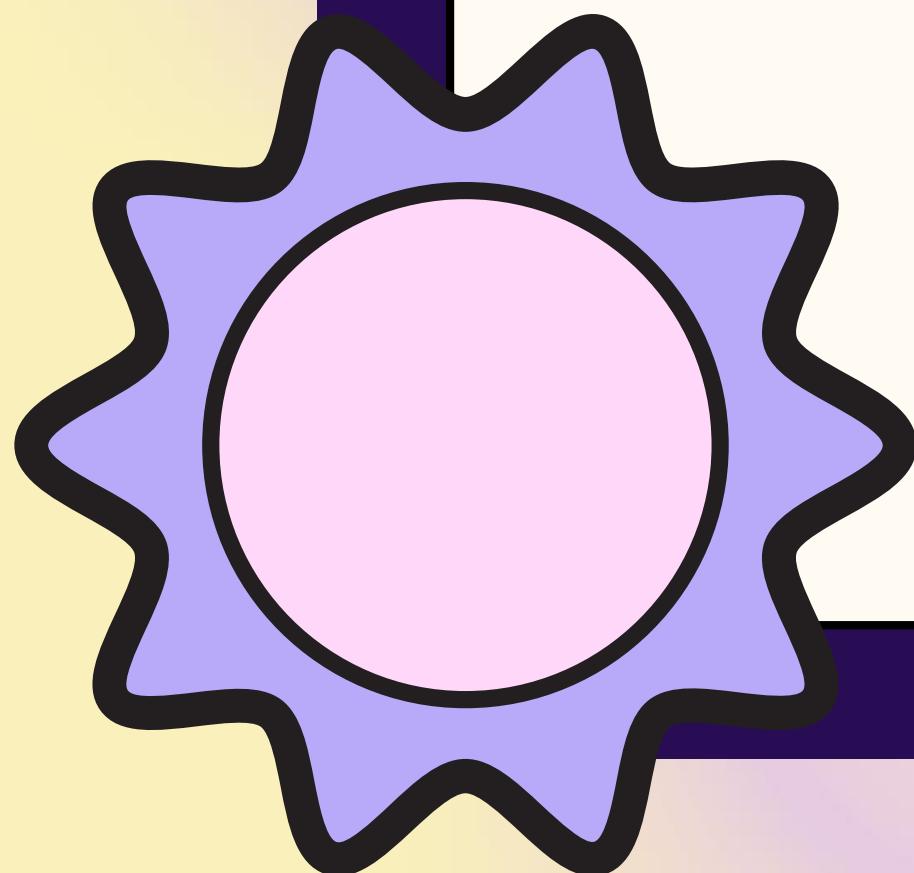


Cinquième année

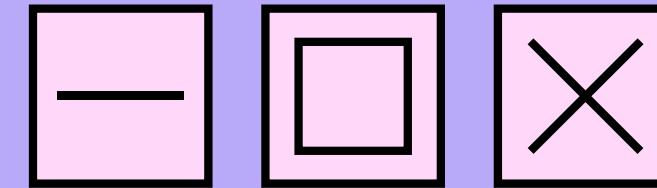


APERÇU DES RESSOURCES DISPONIBLES EN MATHÉMATIQUES:

- **Fin lapin 3**
- **Météormath 2**
- **La foire**
- **Conversion de longueurs**
- **Multiplication**
- **Multifactor**
- **Division**

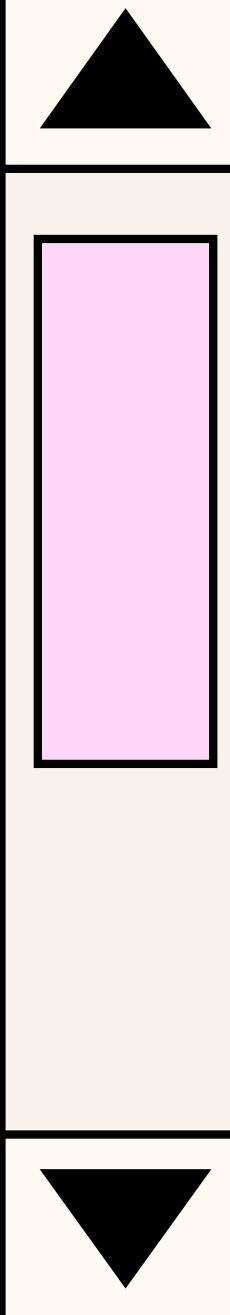


Fin lapin 3

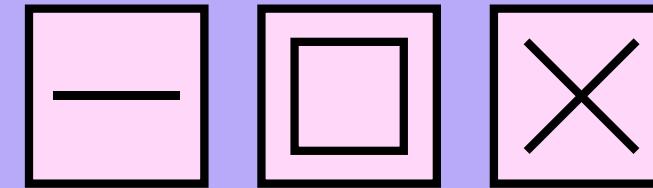


Calcul mental

- 1) Aller sur le site de Fin lapin 3
(<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/fin-lapin-3>);
- 2) Appuyez sur *Jouer*;
- 3) Appuyez sur *Aventure*;
- 4) Appuyez sur le monde;
- 5) Appuyez ensuite sur la pancarte déverrouillée et choisissez le niveau de difficulté;
- 6) Suivez les instructions du jeu.

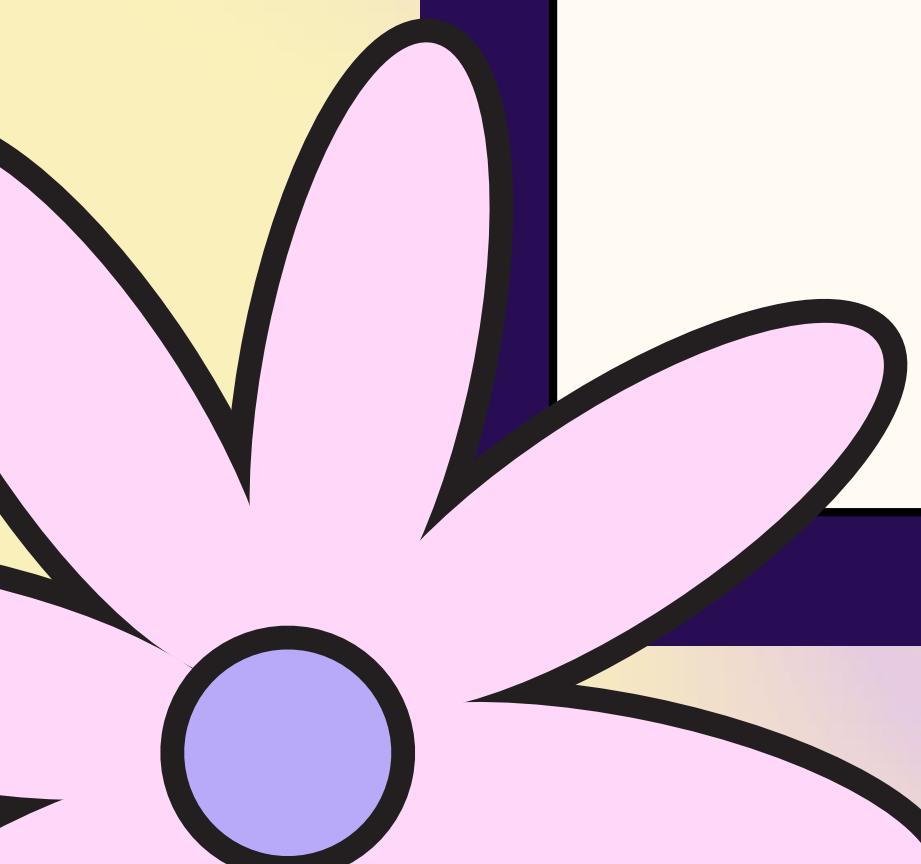
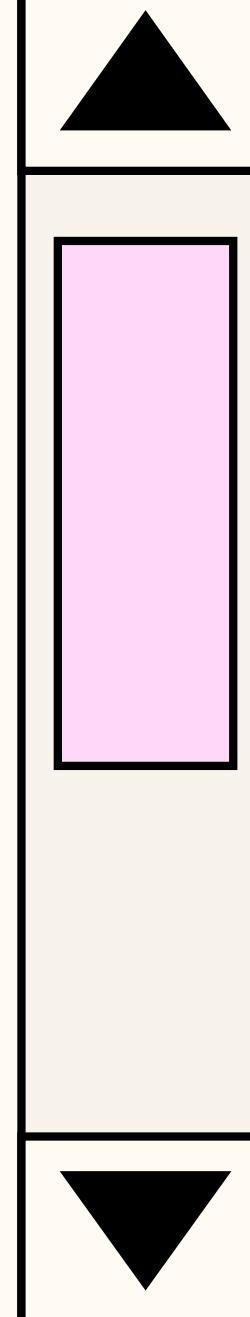


Météormath 2

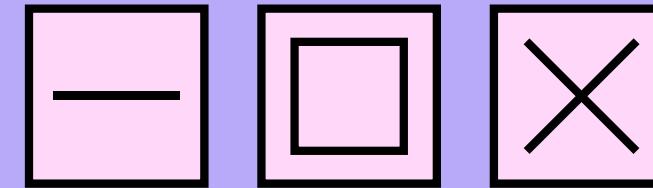


Calcul mental

- 1) Aller sur le site de Météormath
(<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/meteormath-2>);
- 2) Appuyez sur *Jouer*;
- 3) Suivre les instructions à l'écran.

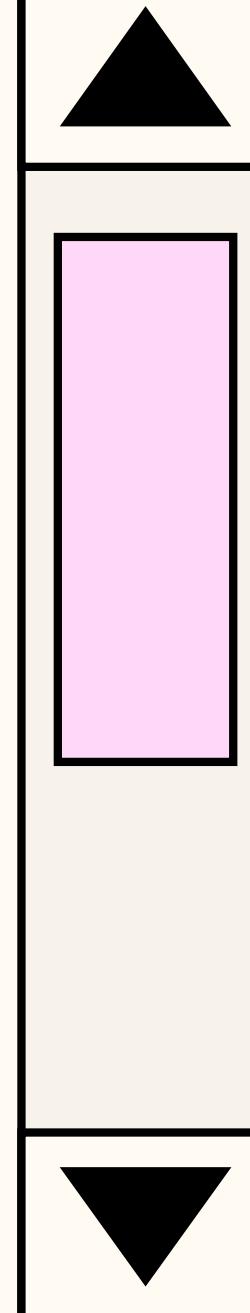


La foire

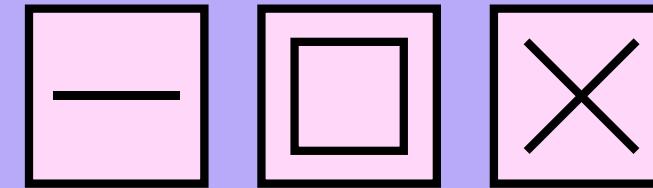


Géométrie

- 1) Aller sur la page de *La foire* (<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/la-foire>);
- 2) Appuyez sur *Jouer*;
- 3) Appuyez sur *entrée*;
- 4) Choisissez un jeu;
- 5) Suivre les instructions à l'écran.

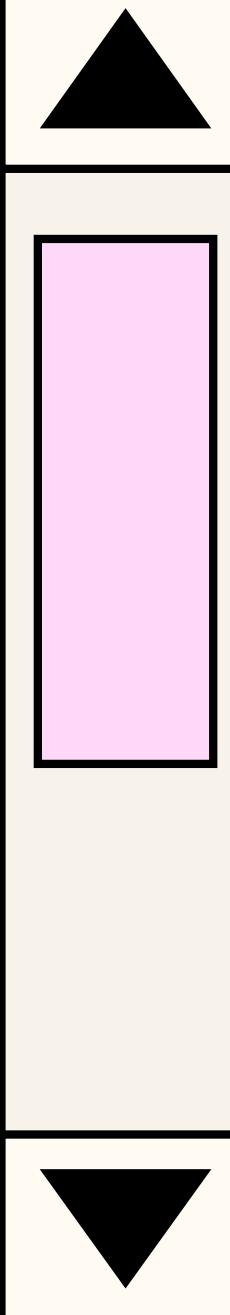


Conversion de longueurs

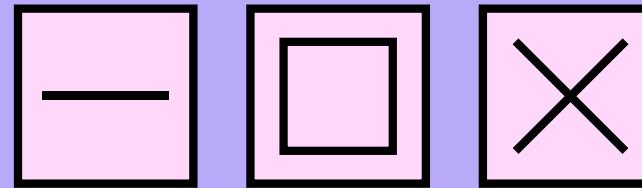


Conversion de longueurs

- 1) Aller sur la page de *Conversion de longueurs* (<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/la-foire>);
- 2) Appuyez sur *Jouer au jeu*;
- 3) Choisissez le niveau;
- 4) Suivre les instructions à l'écran.

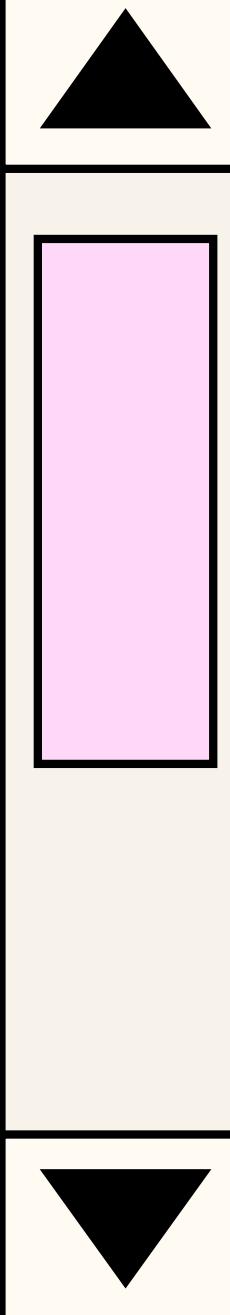


Multiplication

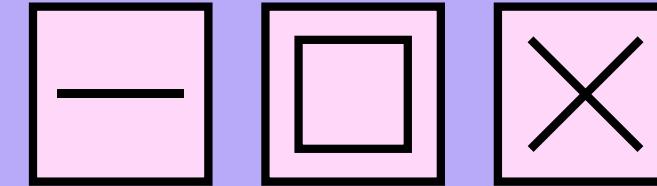


Multiplication

- 1) Aller sur la page de *Multiplication* (<https://jeux.educatif.fr/jeu-educatif/jeux-cm2/tables-de-multiplication-niveau-difficile-77/>);
- 2) Appuyez sur *Jouer au jeu*;
- 3) Suivre les instructions à l'écran.



Multifactor

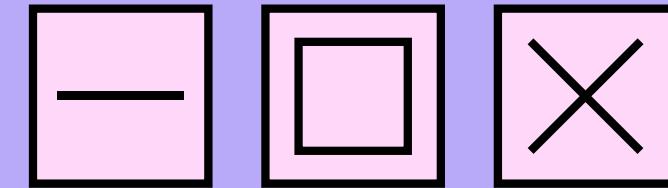


Multiplication

- 1) Aller sur la page de *Multifactor* (<https://www.jeuxmaths.fr/jeu-de-math-multifactor.html>);
- 2) Appuyez sur *Jouer*;
- 3) Suivre les instructions à l'écran.



Division



Division

- 1) Aller sur la page de Division
(<https://www.jeuxmaths.fr/jeuxhtml5/division/jeu/>);
- 2) Appuyez sur *Jouer*;
- 3) Tirez sur la bonne réponse.

