RESSOURCES NUMÉRIQUES

Sixième année

Sixième année

APERÇU DES RESSOURCES DISPONIBLES EN FRANÇAIS:

- Biblius
- Boukili
- Raconte-moi une histoire - BanQ
- Le moulin à paroles
- Grimoire
- Magimot
- Problème de logique junior
- Potager en péril

Biblius

Bibliothèque scolaire numérique

1) Allez sur le site Mozaik (https://mozaikportail.ca/) et inscrivez-vous avec le courriel du centre de services de votre enfant;
2) Cliquez sur l'onglet *Biblius*;
3) Choisissez un livre de lecture et cliquez sur *emprunter*;
4) Cliquez sur *Lire* afin de commencer la lecture du livre.

Boukili



Livres de lecture adaptés

1) Allez sur le site de Boukili (https://app.boukili.ca/) ou téléchargez l'application Boukili sur votre téléphone ou tabette;
2) Appuyez sur *Connexion avec un code de classe*;
3) Entrez ce code ebe63h;
4) Appuyez sur le niveau scolaire de votre enfant;
5) Choisissez un livre parmi la sélection *Livres pour moi* et appuyez sur celui-ci;
6) Choisissez si vous voulez que le livres soit en mode solo (l'enfant lit par lui-même) ou en mode narration (l'enfant peut lire la phrase et ensuite cliquer sur l'oreille pour qu'elle soit lu).

Raconte-moi une histoire - BanQ

Banque de livres audio

1) Allez sur le site de BanQ Espace Jeunes (https://jeunes.banq.qc.ca/pj/ecouter/raconte/) ;
2) Choisissez une histoire à vous faire lire en cliquant sur celle-ci.

BANQ Espace Jeunes

Le moulin à paroles

Banque de livres audio

11) Allez sur le site des Éditions NordSud (https://www.editionsnordsud.com/activites-jeux/le-moulin-a-paroles);

2) Choisissez un livre en cliquant dessus;

3) Appuyez sur le symbole *Play*.



Grimoire

Livres et compréhension de lecture

1) Regardez le tutoriel de Grimoire (https://www.youtube.com/watch?v=tkbLyq7yaUw);

2) Pour aller sur le site de Grimoire : https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/grimoire .



Magimot

Livres et compréhension de lecture

1) Suivre le tutoriel de Magimot (https://www.youtube.com/watch?v=WfPWWn5PiSM);

2) Pour obtenir des listes de mots selon le niveau scolaire de votre enfant allez sur le site https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/francais/le-lexique-et-le-vocabulaire-f1290#liste-de-codes-pour-les-exerciseurs . Appuyez sur le niveau scolaire désiré et copier-coller un code dans le jeu Magimot.



Problème de logique junior

Compréhension de l'inférence

1) Allez sur la page de *Problèmes de logique junior* (https://www.logicieleducatif.fr/jeu/problemes-logique-junior);

2) Appuyez sur *Jouer*;

3) Lire l'énoncé;

4) Appuyez une fois sur la case pour indiquer que ce n'est pas bon (x) et appuyez deux fois pour indiquer que c'est bon (o);

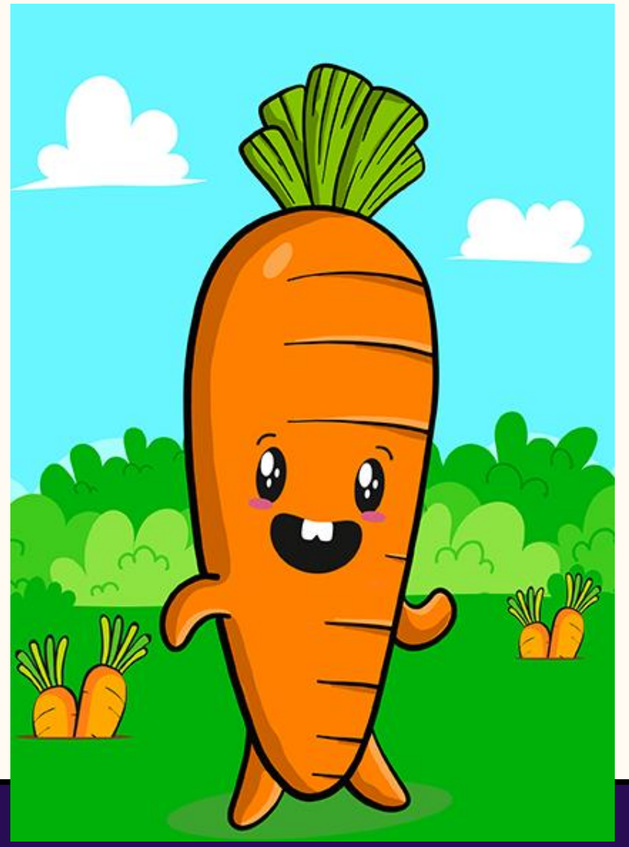
5) Appuyez sur OK lorsque vous avez terminé.



Potager en péril

Classes de mots

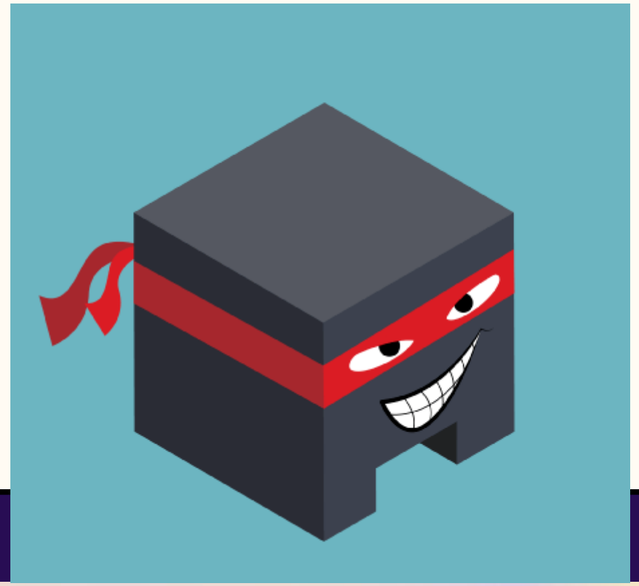
1) Appuyez sur *Jouer*;
2) Suivre les instructions à l’écran.



Conjugo!

Conjugaison des verbes

1) Appuyez sur *Jouer*;
2) Appuyez sur *Choisir mes verbes*;
3) Inscrire les verbes que l'on souhaite étudier;
4) Choisir les temps que l'on souhaite étudier;
5) Choisir son personnage;
6) Suivre les indications à l'écran.



Sixième année

APERÇU DES RESSOURCES DISPONIBLES EN MATHÉMATIQUES:

- Fin lapin 3
- Météormath 2
- La foire
- Conversion de longueurs
- Multiplication
- Multifactor
- Division

Fin lapin 3

Calcul mental

1) Aller sur le site de Fin lapin 3 (https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/fin-lapin-3);
2) Appuyez sur *Jouer*;
3) Appuyez sur *Aventure*;
4) Appuyez sur le monde;
5) Appuyez ensuite sur la pancarte dévérouillée et choisissez le niveau de difficulté;
6) Suivez les instructions du jeu.



Météormath 2

Calcul mental

1) Aller sur le site de Météormath (https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/meteormath-2);

2) Appuyez sur *Jouer;*

3) Suivre les instructions à l'écran.



La foire

Géométrie

1) Aller sur la page de *La foire* (https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/la-foire);
2) Appuyez sur *Jouer*;
3) Appuyez sur *entrée*;
4) Choisissez un jeu;
5) Suivre les instructions à l'écran.



Conversion de longueurs

Conversion de longueurs

1) Aller sur la page de *Conversion de longueurs* (https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/la-foire);
2) Appuyez sur *Jouer au jeu*;
3) Choisissez le niveau;
4) Suivre les instructions à l'écran.



Multiplication

Multiplication

1) Aller sur la page de *Multiplication* (https://jeux.ieducatif.fr/jeu-educatif/jeux-cm2/tables-de-multiplication-niveau-difficile-77/);

2) Appuyez sur *Jouer au jeu*;

3) Suivre les instructions à l'écran.



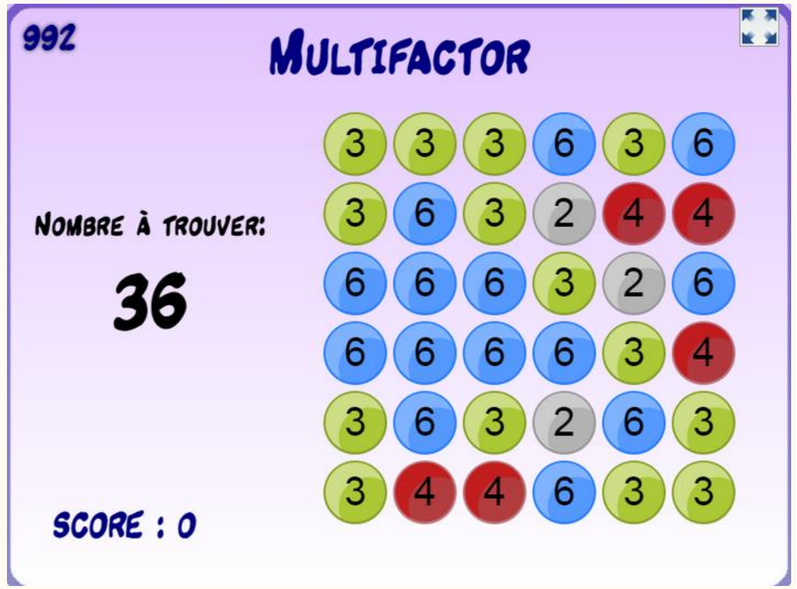
Multifactor

Multiplication

1) Aller sur la page de *Multifactor* (https://www.jeuxmaths.fr/jeu-de-math-multifactor.html);

2) Appuyez sur *Jouer*;

3) Suivre les instructions à l'écran.



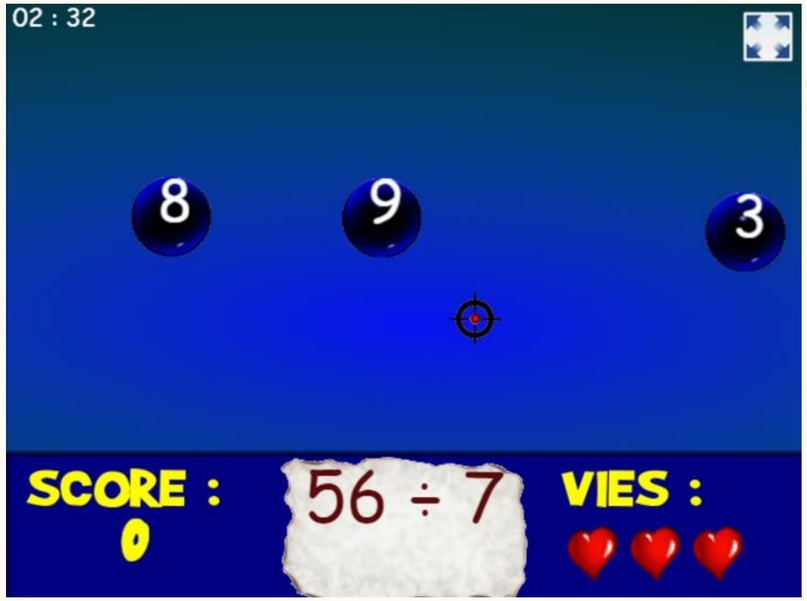
Division

Division

1) Aller sur la page de Division (https://www.jeuxmaths.fr/jeuxhtml5/division/jeu/);

2) Appuyez sur *Jouer*;

3) Tirez sur la bonne réponse.



Document préparé par Anabel Lalonde-Dion, orthopédagogue
École des Belles-Rives