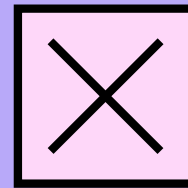
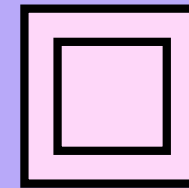
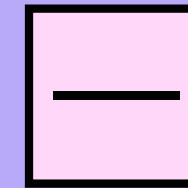


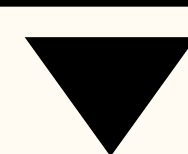
RESSOURCES NUMÉRIQUES

Sixième année

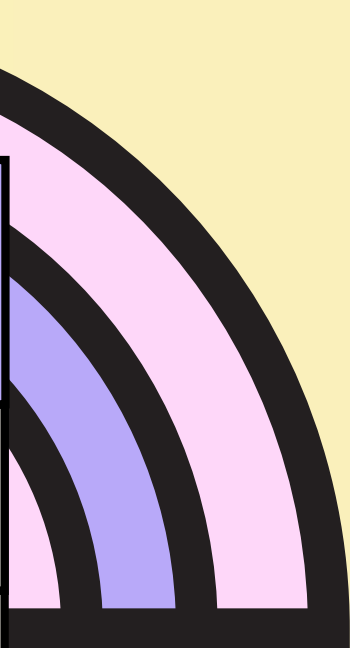
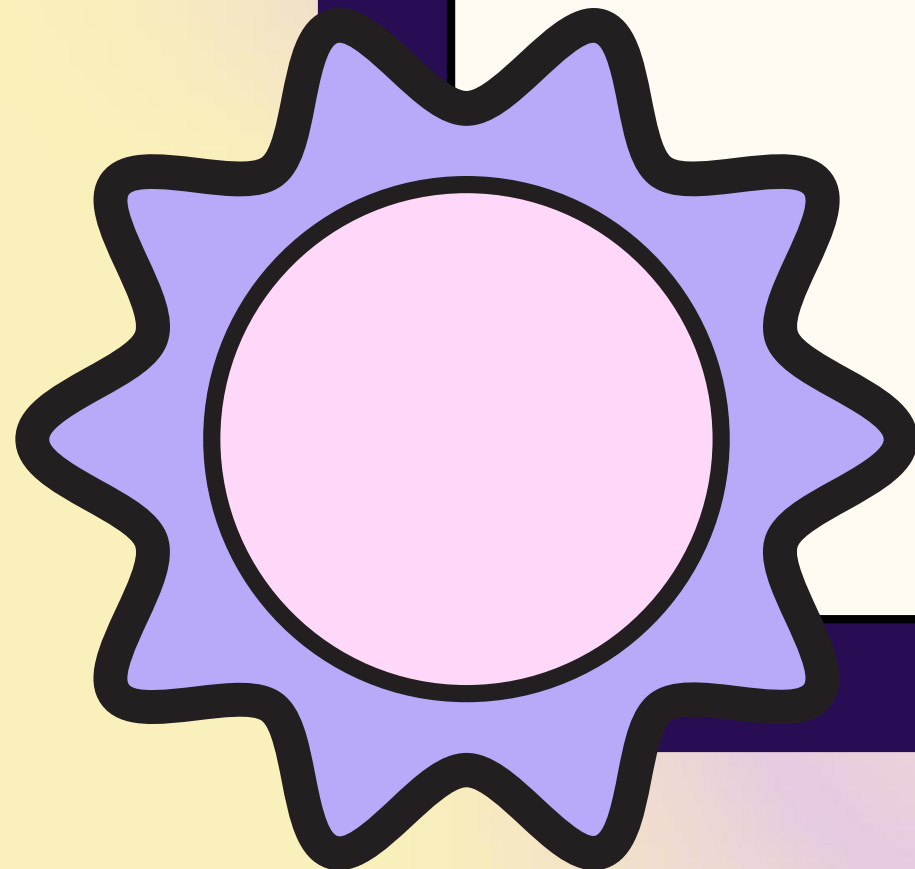
Sixième année



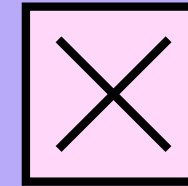
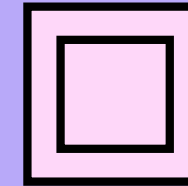
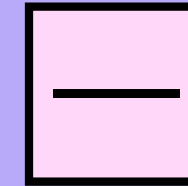
APERÇU DES RESSOURCES DISPONIBLES EN FRANÇAIS:



- Biblius
- Boukili
- Raconte-moi une histoire - BanQ
- Le moulin à paroles
- Grimoire
- Magimot
- Problème de logique junior
- Potager en péril

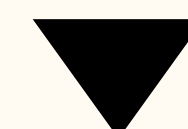
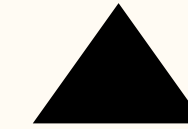


Biblius



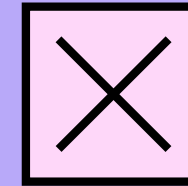
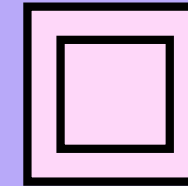
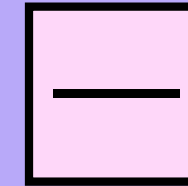
Bibliothèque scolaire numérique

- 1) Allez sur le site Mozaik (<https://mozaikportail.ca/>) et inscrivez-vous avec le courriel du centre de services de votre enfant;
- 2) Cliquez sur l'onglet *Biblius*;
- 3) Choisissez un livre de lecture et cliquez sur *emprunter*;
- 4) Cliquez sur *Lire* afin de commencer la lecture du livre.



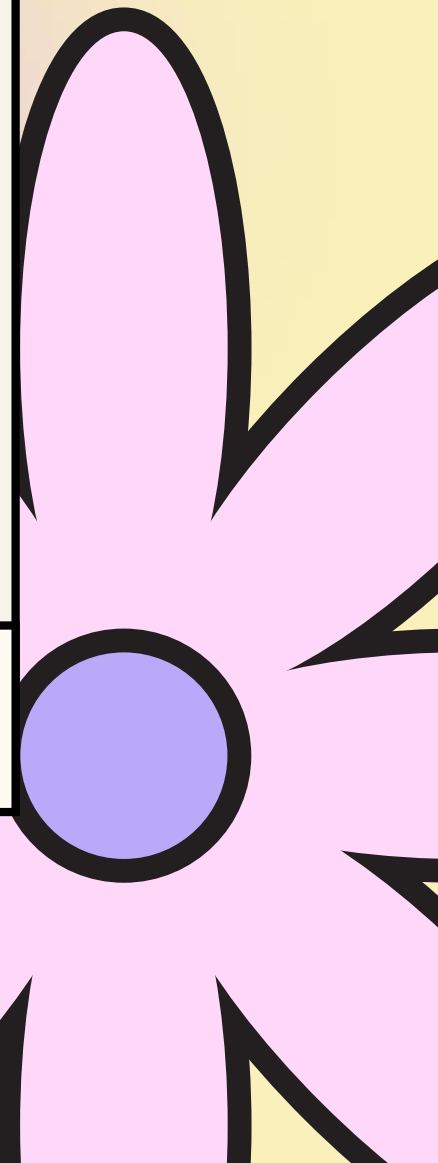
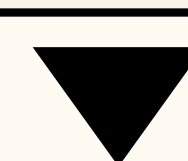
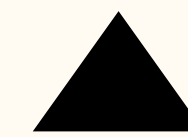


Boukili

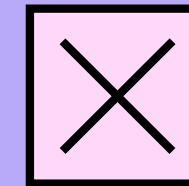
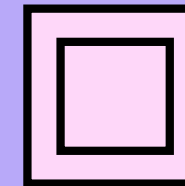
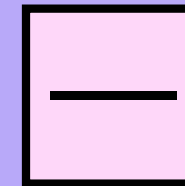


Livres de lecture adaptés

- 1) Allez sur le site de Boukili (<https://app.boukili.ca/>) ou téléchargez l'application Boukili sur votre téléphone ou tablette;
- 2) Appuyez sur *Connexion avec un code de classe*;
- 3) Entrez ce code **ebe63h**;
- 4) Appuyez sur le niveau scolaire de votre enfant;
- 5) Choisissez un livre parmi la sélection *Livres pour moi* et appuyez sur celui-ci;
- 6) Choisissez si vous voulez que le livres soit en mode solo (l'enfant lit par lui-même) ou en mode narration (l'enfant peut lire la phrase et ensuite cliquer sur l'oreille pour qu'elle soit lu).



Raconte-moi une histoire - BanQ

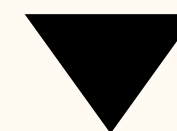
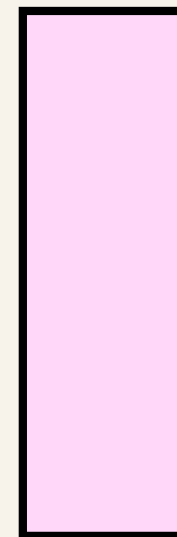
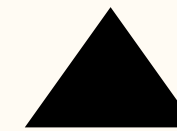


Banque de livres audio

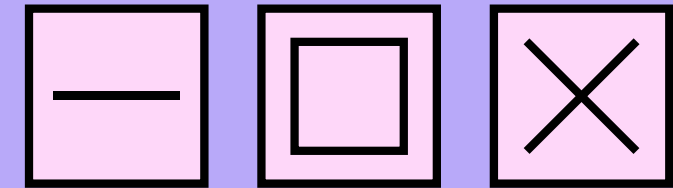
- 1) Allez sur le site de BanQ Espace Jeunes
(<https://jeunes.banq.qc.ca/pj/ecouter/raconte/>) ;
- 2) Choisissez une histoire à vous faire lire en cliquant sur celle-ci.



Espace Jeunes

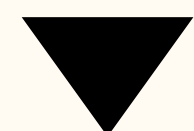
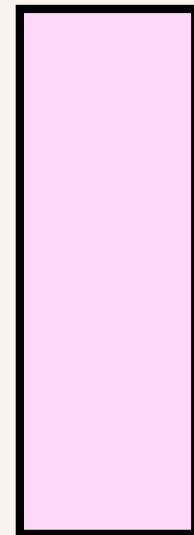
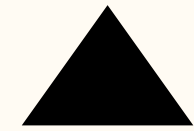


Le moulin à paroles

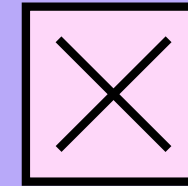
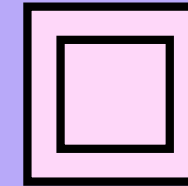
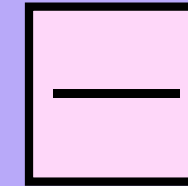


Banque de livres audio

- 11) Allez sur le site des Éditions NordSud
(<https://www.editionsnordsud.com/activites-jeux/le-moulin-a-paroles>);
- 2) Choisissez un livre en cliquant dessus;
- 3) Appuyez sur le symbole *Play*.



Grimoire



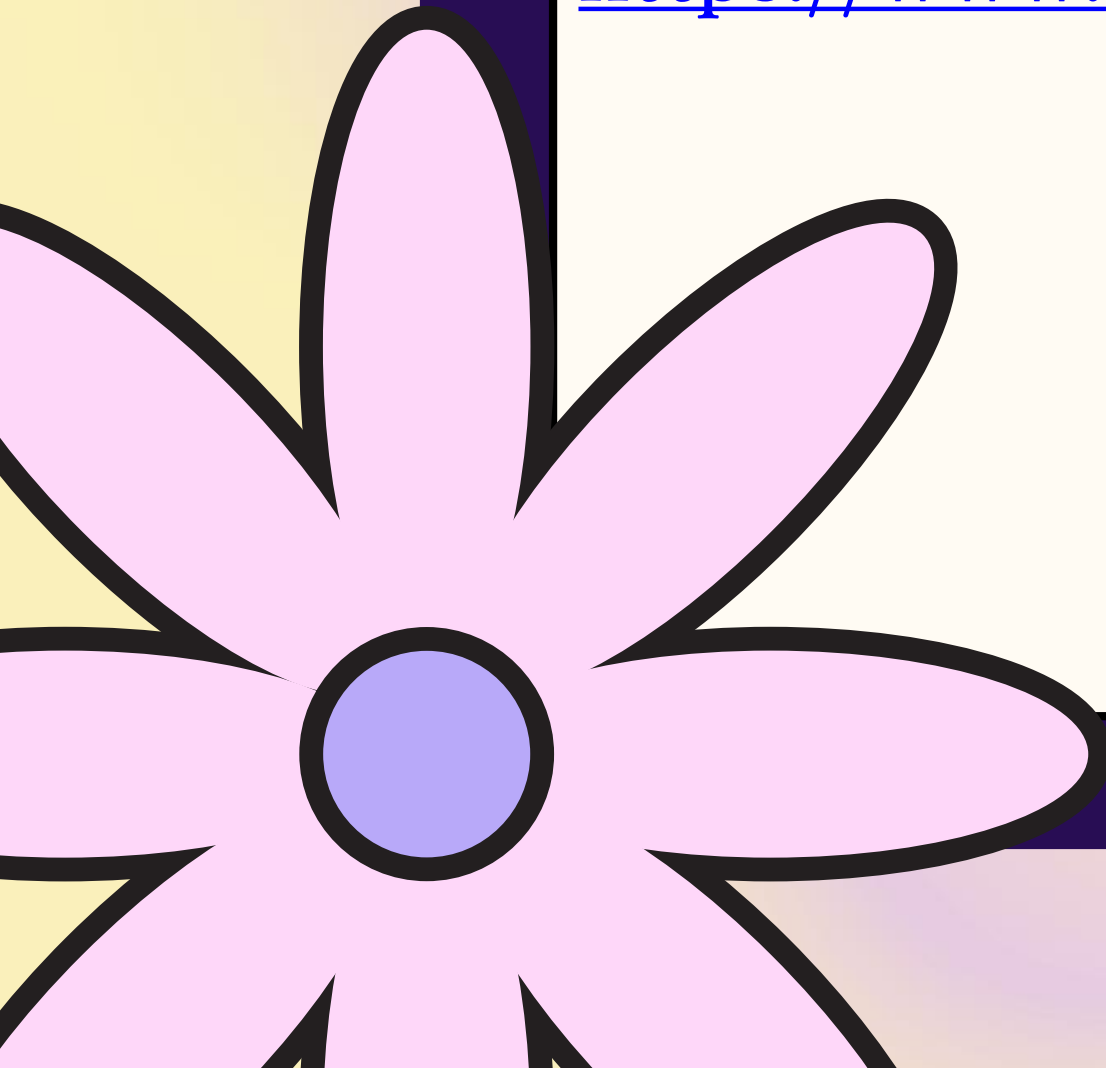
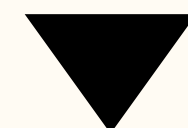
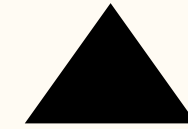
Livres et compréhension de lecture

1) Regardez le tutoriel de Grimoire

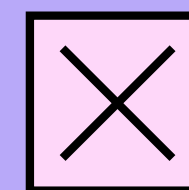
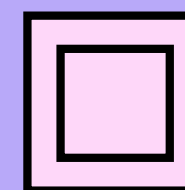
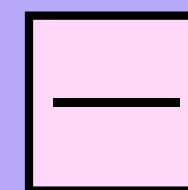
(<https://www.youtube.com/watch?v=tkbLyq7yaUw>);

2) Pour aller sur le site de Grimoire :

<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/grimoire> .



Magimot



Livres et compréhension de lecture

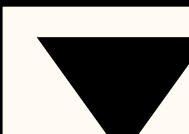
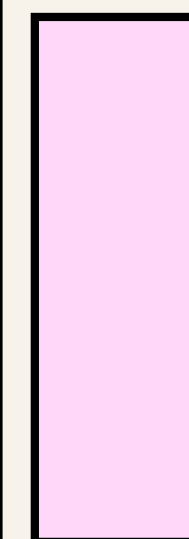
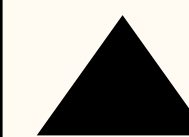
1) Suivre le tutoriel de Magimot

(<https://www.youtube.com/watch?v=WfPWWn5PiSM>);

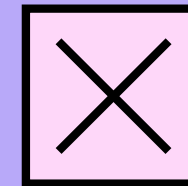
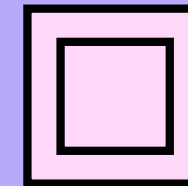
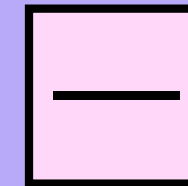
2) Pour obtenir des listes de mots selon le niveau scolaire de votre enfant allez sur le site

<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/francais/le-lexique-et-le-vocabulaire-f1290#liste-de-codes-pour-les-exerciseurs> .

Appuyez sur le niveau scolaire désiré et copier-coller un code dans le jeu Magimot.

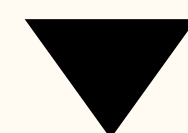
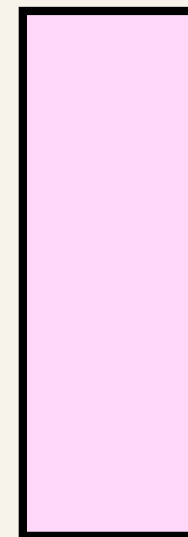
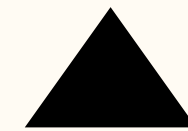


Problème de logique junior

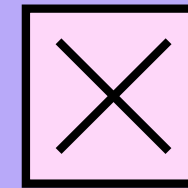
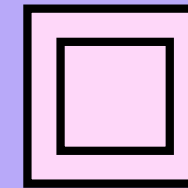
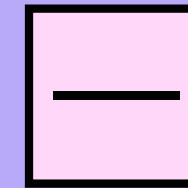


Compréhension de l'inférence

- 1) Allez sur la page de *Problèmes de logique junior* (<https://www.logicieleducatif.fr/jeu/problemes-logique-junior>);
- 2) Appuyez sur *Jouer*;
- 3) Lire l'énoncé;
- 4) Appuyez une fois sur la case pour indiquer que ce n'est pas bon (x) et appuyez deux fois pour indiquer que c'est bon (o);
- 5) Appuyez sur OK lorsque vous avez terminé.

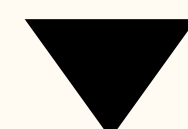
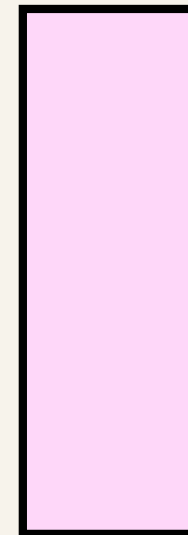
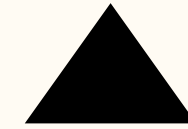
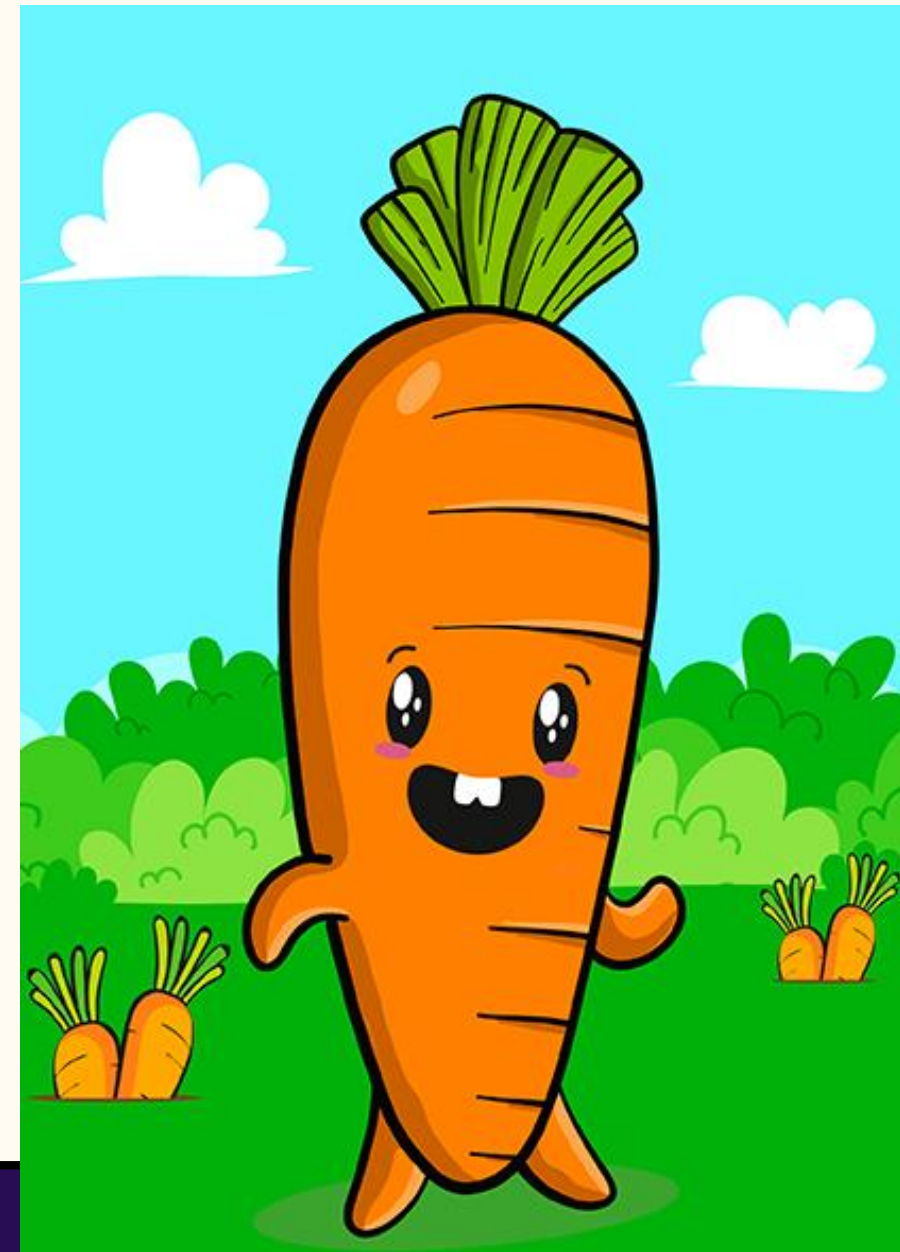


Potager en péril

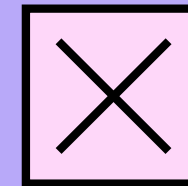
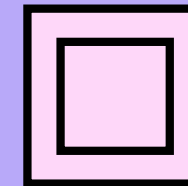
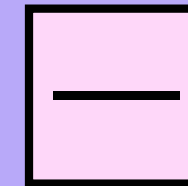


Classes de mots

- 1) Appuyez sur *Jouer*;
- 2) Suivre les instructions à l'écran.

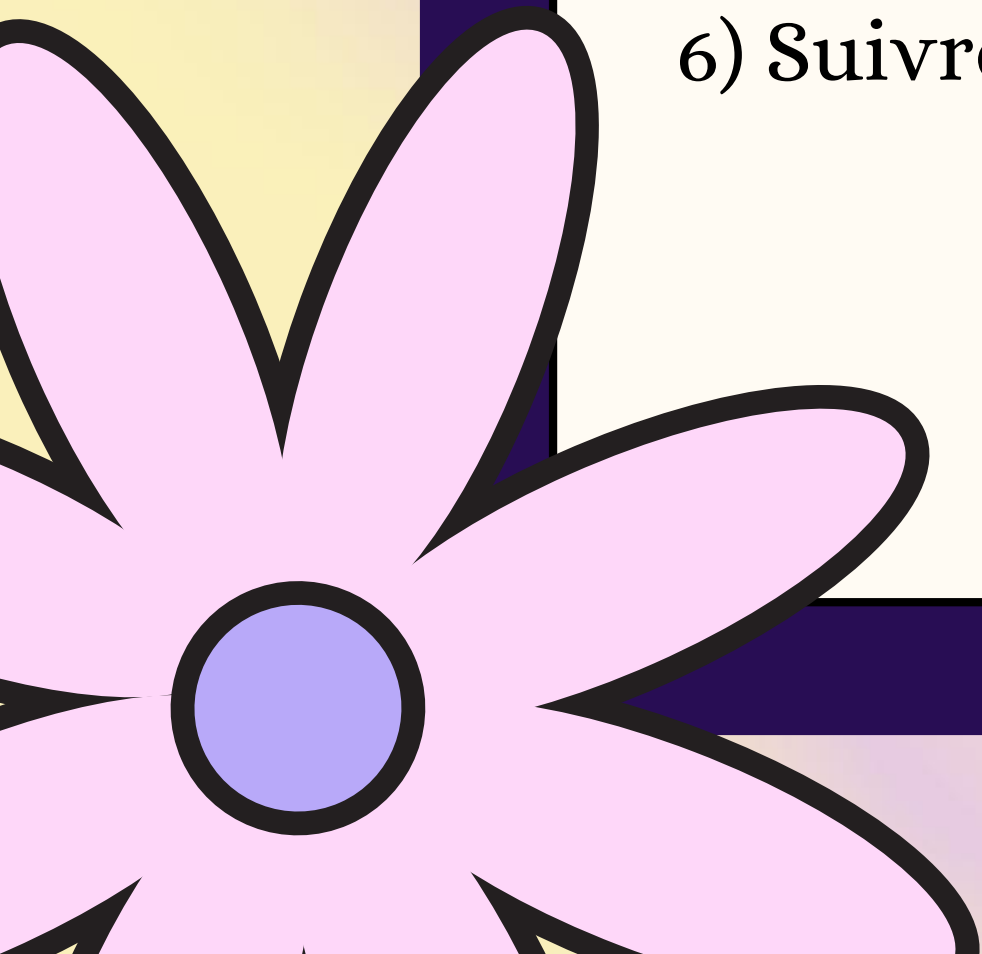
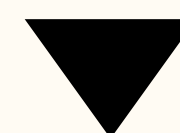
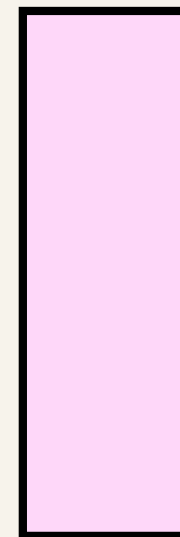
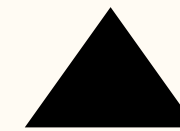


Conjugo!

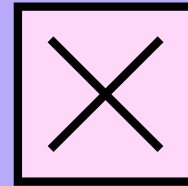
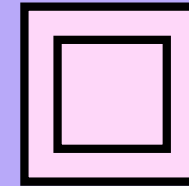
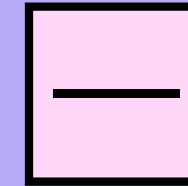


Conjugaison des verbes

- 1) Appuyez sur *Jouer*;
- 2) Appuyez sur *Choisir mes verbes*;
- 3) Inscrire les verbes que l'on souhaite étudier;
- 4) Choisir les temps que l'on souhaite étudier;
- 5) Choisir son personnage;
- 6) Suivre les indications à l'écran.

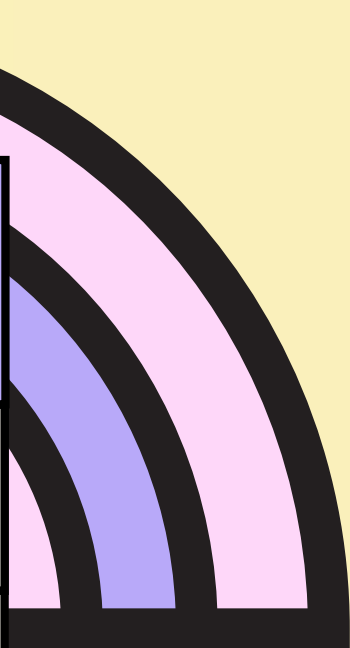
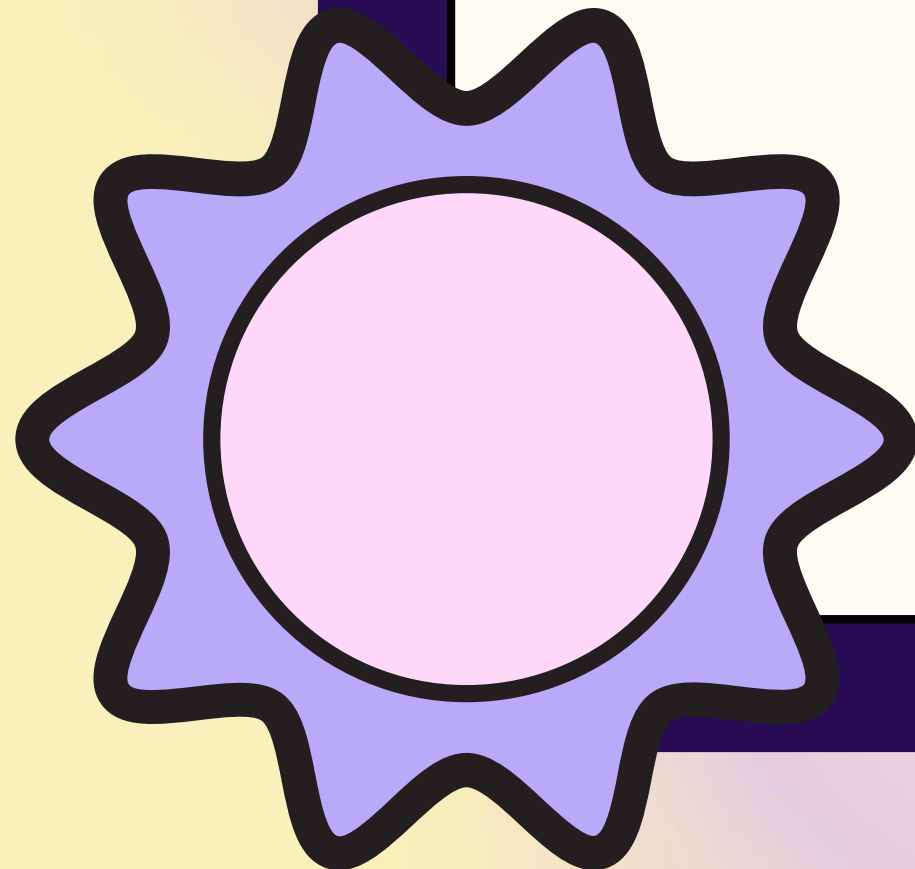
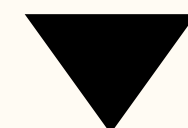
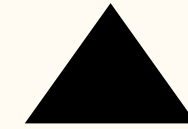


Sixième année

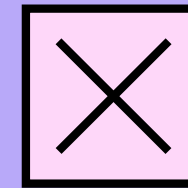
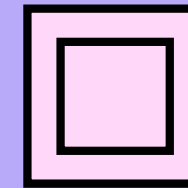
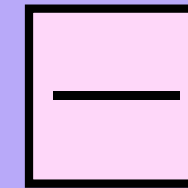


APERÇU DES RESSOURCES DISPONIBLES EN MATHÉMATIQUES:

- Fin lapin 3
- Météormath 2
- La foire
- Conversion de longueurs
- Multiplication
- Multifactor
- Division

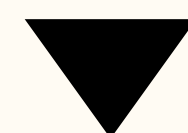
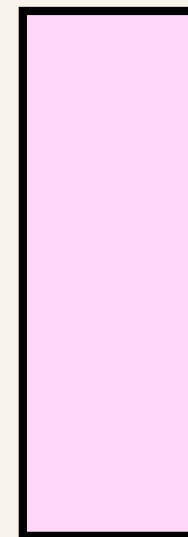
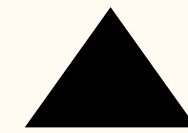


Fin lapin 3

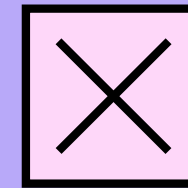
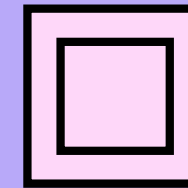
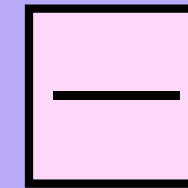


Calcul mental

- 1) Aller sur le site de Fin lapin 3
(<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/fin-lapin-3>);
- 2) Appuyez sur *Jouer*;
- 3) Appuyez sur *Aventure*;
- 4) Appuyez sur le monde;
- 5) Appuyez ensuite sur la pancarte déverrouillée et choisissez le niveau de difficulté;
- 6) Suivez les instructions du jeu.

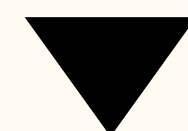
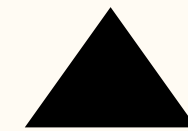


Météormath 2

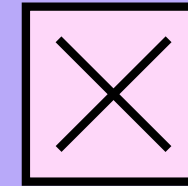
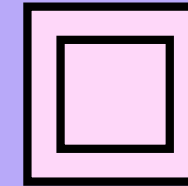
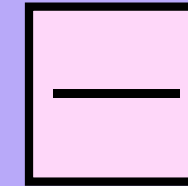


Calcul mental

- 1) Aller sur le site de Météormath
(<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/meteormath-2>);
- 2) Appuyez sur *Jouer*;
- 3) Suivre les instructions à l'écran.



La foire

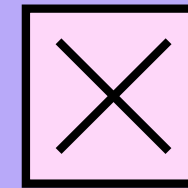
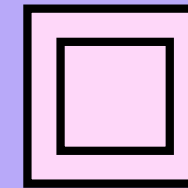
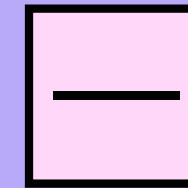


Géométrie

- 1) Aller sur la page de *La foire*
(<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/la-foire>);
- 2) Appuyez sur *Jouer*;
- 3) Appuyez sur *entrée*;
- 4) Choisissez un jeu;
- 5) Suivre les instructions à l'écran.

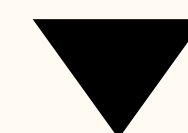


Conversion de longueurs

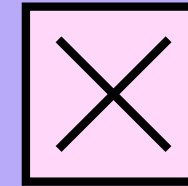
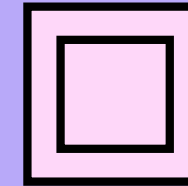
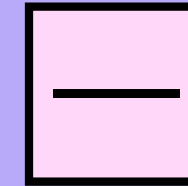


Conversion de longueurs

- 1) Aller sur la page de *Conversion de longueurs* (<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/jeux/la-foire>);
- 2) Appuyez sur *Jouer au jeu*;
- 3) Choisissez le niveau;
- 4) Suivre les instructions à l'écran.

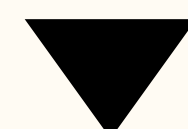
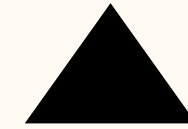


Multiplication

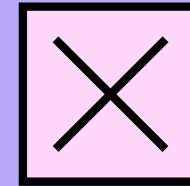
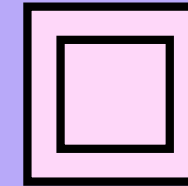
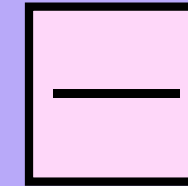


Multiplication

- 1) Aller sur la page de *Multiplication*
(<https://jeux.ieducatif.fr/jeu-educatif/jeux-cm2/tables-de-multiplication-niveau-difficile-77/>);
- 2) Appuyez sur *Jouer au jeu*;
- 3) Suivre les instructions à l'écran.



Multifactor

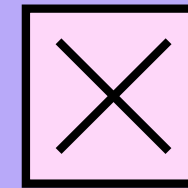
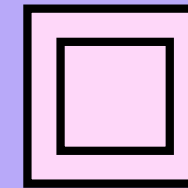
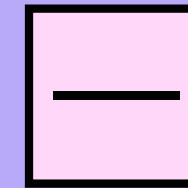


Multiplication

- 1) Aller sur la page de *Multifactor* (<https://www.jeuxmaths.fr/jeu-de-math-multifactor.html>);
- 2) Appuyez sur *Jouer*;
- 3) Suivre les instructions à l'écran.



Division



Division

- 1) Aller sur la page de Division
(<https://www.jeuxmaths.fr/jeuxhtml5/division/jeu/>);
- 2) Appuyez sur *Jouer*;
- 3) Tirez sur la bonne réponse.

